**MINUTA 2: APRENDIZAJE SOBRE PYTHON**

*Fecha y hora: jueves 31 de agosto de 2017, 11:55 hs*

Dada la nula experiencia en el lenguaje de programación Python como así también en el manejo de librerías el grupo pasará durante unas semanas leyendo y practicando con tutoriales en Internet para tener los conocimientos necesarios para el desarrollo del juego según lo solicitado en la materia.